

Échantillonnage

Par nature, une expérience aléatoire a un résultat imprévisible avec certitude puisque le hasard intervient. Pour autant, même le hasard obéit à des lois ! Dans ce chapitre, nous allons observer certaines de ces lois. Mieux encore, nous allons les utiliser pour résoudre des problèmes d'une très grande diversité !

1 Loi des grands nombres

Définition 1

Un échantillon est la liste des résultats obtenus en réalisant la même expérience

Propriété 1

On considère une expérience aléatoire et un événement E de cette expérience aléatoire. Lorsque n est grand, sauf exception, la fréquence observée de E sur un échantillon de taille n est proche de la probabilité p de E .

Observation de la loi des grands nombres avec Python.

En lançant une pièce de monnaie, la probabilité d'avoir pile est de 0.5. Donc, vérifions que la fréquence observée lors de la simulation d'une série de n lancers avec $n = 1000$ est aussi proche de 0.5, sauf exception, de

```
1 from random import*
2
3 # Nombre de lancers
4 nombre_lancers = 1000 # Vous pouvez modifier ce nombre
5
6
7 def simuler_lancers_piece(nombre_lancers):
8     compte_pile = 0
9
10    for i in range(0, nombre_lancers):
11        lancer = randint(0,1) # 0 pour face, 1 pour pile
12        if lancer == 1:
13            compte_pile += 1
14
15    frequence_pile = compte_pile / nombre_lancers
16    return frequence_pile
17
18 # Simulation
19 frequence_pile = simuler_lancers_piece(nombre_lancers)
20 print(f"Fréquence d'apparition du côté pile:\n{frequence_pile:.4f}")
```

Remarque 1

La loi des grands nombres peut nous servir de deux façons. D'abord si on connaît déjà la probabilité p avec laquelle un événement se produit, alors on pourra déterminer si une fréquence observée est compatible avec cette valeur de p . Cela est très utile pour détecter qu'il s'est produit quelque chose d'anormal. Ensuite, quand on ne connaît pas la probabilité p avec laquelle un événement se produit, alors on pourra l'estimer à partir sa fréquence observée dans un échantillon.

2 Intervalle de fluctuation

Grâce à la loi des grands nombres, on sait que lorsque n est grand, sauf exception, la fréquence f observée de E sur un échantillon de taille n est proche de la probabilité p de E . Nous allons dans la propriété suivante préciser ce que signifie que p et f sont proches.

Définition 2

On répète n fois une même expérience où E peut être réalisé avec une probabilité p . On appelle l'intervalle de fluctuation à l'ordre n l'intervalle I_n de la fréquence observée f qui contient la probabilité p avec une probabilité $1 - \alpha$.

Exercice 1

Déterminer l'intervalle de fluctuation de la fréquence de piles pour un échantillon de 100 lancers de pièces de monnaie équilibrées.

Correction

Ici, $p =$ et $n =$ Donc,

```
1 import math
2 from random import*
3
4 def simuler_lancers_piece(nombre_lancers):
5     compte_pile = 0
6
7     for i_ in range(0, nombre_lancers):
8         lancer = randint(0,1) # 0 pour face, 1 pour pile
9         if lancer == 1:
10            compte_pile += 1
11
12    frequence_pile = compte_pile / nombre_lancers
13    return frequence_pile
14
15 def simuler_n_experiences(nombre_simulations, nombre_lancers):
16    intervalle_bas = 0.5 - 1 / math.sqrt(nombre_lancers)
17    intervalle_haut = 0.5 + 1 / math.sqrt(nombre_lancers)
18
19    compte_dans_intervalle = 0
20
21    for j_ in range(0, nombre_simulations):
22        frequence_pile = simuler_lancers_piece(nombre_lancers)
23        if intervalle_bas <= frequence_pile <= intervalle_haut:
24            compte_dans_intervalle += 1
25
26    frequence_dans_intervalle = compte_dans_intervalle / nombre_simulations
27    return frequence_dans_intervalle
28
29 # Paramètres
30 nombre_simulations = 1000 # Vous pouvez modifier ce nombre
31 nombre_lancers = 100 # Vous pouvez modifier ce nombre
32
33 # Simulation
34 frequence_dans_intervalle = simuler_n_experiences(nombre_simulations, nombre_lancers)
35 print("Fréquence des simulations où la fréquence observée est dans l'intervalle:")
36 print(f"{frequence_dans_intervalle:.4f}")
```

Propriété 2

Si la taille de l'échantillon est assez la observée appartient à avec une probabilité supérieure à

Remarque 2

Cette propriété permet de déceler une statistique quand la fréquence à l'intervalle de fluctuation. Cela permet par exemple de détecter une fraude dans la comptabilité d'une entreprise ou encore en médecine de détecter une pathologie si une mesure est anormalement de la moyenne.

3 Estimation d'une proportion inconnue

Définition 3

Si f est la observée d'un caractère d'un de taille n , l'intervalle de est définie par

Exercice 2

Déterminer l'intervalle de confiance associé à un sondage réalisé sur 1000 personnes dans lequel 52% des sondés affirment vouloir voter pour Monsieur X.

Correction

Ici, $f =$ et $n =$ Donc, $\frac{1}{\sqrt{n}} \approx$ et l'intervalle de vaut

Propriété 3

Si et alors appartient à l'intervalle de de l'échantillon avec un
On peut donc estimer que avec un niveau de confiance de

Remarque 3

L'expression de 95% signifie qu'avant de choisir un échantillon, il y a environ de chances que l'intervalle de contienne la valeur que je cherche à Une fois l'échantillon il n'y a plus de hasard donc on ne peut plus parler de

Remarque 4

C'est sur cette dernière propriété que repose les

Exercice 3

Dans l'exercice précédent, citer deux raisons mathématiques pour lesquelles Monsieur X ne peut pas être certain de gagner malgré le sondage favorable.

Correction

La borne de l'intervalle de confiance est Ce sondage est donc compatible avec une
De plus, le niveau de de 95% est certes mais il n'est pas de On peut réduire le risque en réalisant

