

**Variable aléatoire**

**Définition**

Soit  $\Omega$  un univers associé à une expérience aléatoire.

• On appelle variable aléatoire  $X$  toute fonction définie sur  $\Omega$  et à valeurs dans  $\mathbb{R}$ .

• On note  $x_1, x_2, \dots, x_n$  les valeurs prises par  $X$ .

On appelle loi de probabilité de la variable aléatoire  $X$  la fonction qui à chaque  $x_i$  associe le nombre  $P(X = x_i)$ .

On peut résumer cela dans un tableau :

$x_i$	$x_1$	$x_2$	$\dots$	$x_n$
$P(X = x_i)$	$p_1$	$p_2$	$\dots$	$p_n$

On a : 
$$\sum_{i=0}^n P(X = x_i) = 1.$$

**Espérance**

Soit  $n$  un entier naturel non nul.

Soit  $X$  une variable aléatoire prenant les valeurs  $x_i$ , pour  $0 \leq i \leq n$ , et soient  $p_i \in [0; 1]$  les probabilités associées à ces événements.

L'espérance de la variable aléatoire  $X$ , notée  $E(X)$ , est la moyenne des valeurs  $x_i$  pondérées par leurs probabilités  $x_i$ .

$$E(X) = x_1 \times p_1 + x_2 \times p_2 + \dots + x_n \times p_n$$

ou encore

$$E(X) = \sum_{i=0}^n x_i \times p_i.$$

On retrouve la moyenne pondérée du tableau de la définition précédente.

**Épreuve de Bernoulli**

Soit  $p$  un nombre réel de l'intervalle  $[0; 1]$ .

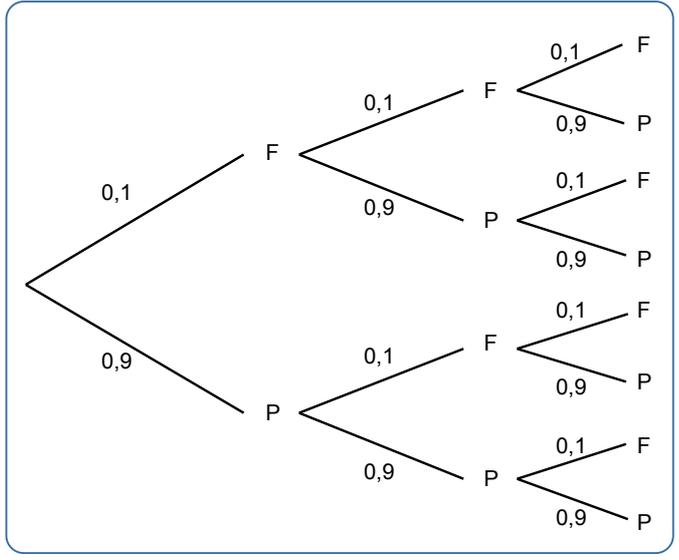
Une épreuve de Bernoulli de paramètre  $p$  est une expérience aléatoire qui n'a que deux issues possibles, l'une appelée "succès", et a pour probabilité  $p$ , et l'autre appelée "échec" et a pour probabilité  $1 - p$ .

**Évènements  $\{X = a\}, \{X \leq a\}$**

**Ex :** Une pièce de monnaie déséquilibrée est telle que la probabilité d'obtenir pile vaut  $P(F) = 0,1$ . On la lance trois fois et on s'intéresse à la variable aléatoire  $X$  qui compte le nombre de piles obtenu.

- 1- Construire un arbre de probabilité illustrant la situation.
- 2- Dresser un tableau donnant la loi de probabilité de  $X$ .
- 3- Donner l'espérance de  $X$ .
- 4- Déterminer  $P(X \leq 1)$  et  $P(X > 1)$ .

**Sol :** 1-



2-  $P(X = 0) = 0,9 \times 0,9 \times 0,9 = 0,729$ .

$P(X = 1) = 0,1 \times 0,9^2 + 0,9 \times 0,1 \times 0,9 + 0,9^2 \times 0,1 = 0,243$ .

$P(X = 2) = 3 \times 0,1^2 \times 0,9 = 0,027$ .

$P(X = 3) = 0,1^3 = 0,001$ .

$i$	0	1	2	3
$P(X = i)$	0,729	0,243	0,027	0,001

3-

$E(X) = 0 \times 0,729 + 1 \times 0,243 + 2 \times 0,027 + 3 \times 0,01 = 0,3$ .

4-

$P(X \leq 1) = P(X = 0) + P(X = 1)$   
 $= 0,729 + 0,243 = 0,972$   
 $= 0,972$ .

$P(X > 1) = P(X = 2) + P(X = 3)$   
 $= 0,027 + 0,001$   
 $= 0,028$

ou

$P(X > 1) = 1 - P(X \leq 1)$   
 $= 1 - 0,972$   
 $= 0,028$